

Anmälningrutiner

Till de allra flesta tävlingar anmäler man sig själv via Internet och anmälningssystemet Eventor <http://eventor.orientering.se/>. Man kan också nå systemet via SOFT:s hemsida www.orientering.se .

För att kunna använda systemet måste man vara registrerad som medlem i klubben i IdrottOnLine med 10 siffror i personnumret. För att kunna använda sig av alla finesser i systemet måste man också ha angett sin mailadress och fått en personlig Inlog. Skicka därför Din mailadress till vår medlemsansvarige Tina Leinonen tina.leinonen@telia.com. Du kommer då att få ett personligt lösenord till Eventor, som också kan användas på IdrottOnline.

Den som saknar e-mailadress kan t v använda Eventor med vår klubbinlog: pod283

Väl inloggad går anmälan till så här: Bocka för i tävlingskalendern de tävlingar du vill springa. Klicka på "Anmäl till förbockade tävlingar" längst ner på sidan. En sida där du bekräftar din anmälan kommer upp. Kontrollera att klass och bricknummer är okej för respektive tävling och klicka på "Spara". Klart!

Oftast måste man anmäla sig senast söndag kväll 1 vecka innan tävlingshelgen. Vissa tävlingar kan dock ha anmälan tidigare. För vissa kavlar gäller ännu längre anmälningstider.

Starttider och PM brukar man kunna hitta via Internet och tävlingarnas hemsidor några dagar före tävlingsdagen. Det brukar finnas länkar dit från tävlingsprogrammet i Eventor.